**Projectweek 2**

**27-01-2020**

Ik ben vandaag begonnen met Ole 1 idee per moeilijkheidsgraad te bedenken en hebben dat in een read.me gezet. Daarna zijn we begonnen de eerste puzzel te programmeren. Ik ben begonnen met het maken van de html pagina en heb dus alle icoontjes erin gezet en in een vierkant gezet. En heb daarbij nog en css bestand gemaakt. Toen ik de eerste puzzel af had heb ik diezelfde html pagina gebruikt om puzzel 2 en 3 te maken. En in elke puzzel heb ik de icoontjes weer veranderd. Ole heeft dan JavaScript eraan toegevoegd zodat de icoontjes op volgorde geklikt kunnen worden zodat de puzzel goed is en en alles goed geconnect was hebben we een verslag nog geschreven en dit logboek gemaakt.

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving